Shockforce Rennlenkrad mit Pedalen für PC/PS2/XBOX/NGC

STR-SHOCKFORCE-M Bedienungsanleitung







Inhaltsverzeichnis

| I. Allgemeines | 3 |
|---------------------------------|-------|
| 2. Lieferumfang | 3 |
| 3. Gesamtansicht und Funktionen | 4 |
| 4. Inbetriebnahme des Produktes | |
| a) Installation PS2,XBOX,NGC | 5 |
| b) Installation PC | 5-6 |
| 5. Funktionstasten | 6 |
| 6. Aktivierung Key Map | 7 |
| 7. Modefunktion | 8 |
| 8. Tastenlayout | 9 |
| 9. Fehlerbehebung | 10 |
| 10. Eigenschaften | 11 |
| II. Systemvoraussetzungen | 11 |
| 12. Garantie/Service | 12-13 |
| 13. Disclaimer | 13 |
| 14. Konformitätserklärung | 14 |
| 15. Sonstiges | 15 |



Allgemeines

Vielen Dank, dass Sie sich für den Kauf eines Gembird® Rennlenkrades mit Shockforce-Funktion und neuen, multifunktionellen Treibern, entschieden haben. Diese Bedienungsanleitung wird ihnen bei der richtigen Installation helfen.

- 2. Lieferumfang Im Lieferumfang des GEMBIRD USB-Gamepads ist folgendes enthalten:
- Rennlenkrad mit 4 Anschlüssen
- Pedalen
- Treiber-CD für Windows (98SE, ME, 2000, XP, Vista)
- Benutzerhandbuch



3. Gesamtansicht und Funktionen





- 4. Inbetriebnahme des Produktes
- a) Installation (PS2, XBOX, NGC)
- Verbinden Sie zunächst das Lenkrad mit den Pedalen
- Schließen Sie nun das Lenkrad an Ihre Konsole an
- Wenn Sie im Singleplayer-Modus spielen möchten, müssen Sie das Lenkrad am ersten, linken Port Ihrer Konsole anschließen
- b) Installation (PC)
 Installation unter Windows 98, ME
- Legen Sie zuerst die Treiber-CD in Ihr CD-ROM Laufwerk, starten Sie von dieser die "Setup.exe" und folgen Sie den Anweisungen
- Wechseln Sie nun in die Systemsteuerung und öffnen Sie die Einstellungen für Gamecontroller
- Verbinden Sie nun das Lenkrad mit Ihrem PC, dieser wird Ihr Lenkrad nun automatisch erkennen und als STR-SHOCKFORCE-M aufführen



Installation unter Windows 2000, XP, Vista

- Schließen Sie zunächst das Lenkrad an Ihren PC an und folgen Sie den Anweisungen
- Legen Sie nun die Treiber-CD in Ihr CD-ROM Laufwerk und starten Sie die "Setup.exe" von dieser und folgen Sie den weiteren Anweisungen
- Navigieren Sie nun in die Systemsteuerung zum Punkt Gamecontroller, Ihr Lenkrad wird nun als STR-SHOCKFORCE-M aufgeführt

5. Spezielle Funktionstasten

Es gibt zehn Tasten ...

- PS2: X, O, \Box , \triangle , L1, R1, L2, R2, Gang hoch, Gang runter, linkes Fußpedal und rechtes Fußpedal
- XBOX:A, B, X,Y, SW, SB, Gang hoch, Gang runter, linkes Fußpedal und rechtes Fußpedal
- GC: A, B, X, Y, Z, Z, SL, SR, Gang hoch, Gang runter, linkes Fußball und rechtes Fußpedal
- USB: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, Gang hoch, Gang runter, linkes Fußpedal und rechtes Fußpedal



6. Aktivierung der KeyMap-Funktion

Mit einer KeyMap können Sie Ihr eigenes Tastenlayout anlegen. So haben Sie die Möglichkeit, jeder Taste die Funktion einer anderen Taste zuzuweisen.

- I. Aktivierung der KeyMap
- Drücken und halten Sie "Start"- und "Select"-Taste, die rote LED leuchtet
- Drücken Sie nun eine Taste, z.B. das linke Fußpedal an einer XBOX, beginnt die rote LED zu blinken
- Lassen Sie nun alle Tasten los und drücken Sie die Taste, die "gemapped" werden soll,
- z.B. "B" und die LED erlischt
- Die Aktivierung der KeyMap-Funktion wird mit einem weiteren Druck auf das linke Fußpedal beendet
- Wenn Sie nun das linke Fußpedal an einer XBOX betätigen, hat dies den selben Effekt, wie die Taste "B"
- 2. Löschen einer KeyMap
- Drücken und halten Sie "Start" und "Select", die rote LED leuchtet
- Drücken Sie nun die Taste, die von der KeyMap-Funktion ausgenommen werden soll
- Lassen Sie nun alle Tasten wieder los und drücken Sie die "gemappte" Taste erneut
- Die rote LED erlischt, sobald der Vorgang erfolgreich abgeschlossen ist



7. Mode-Funktionen

- Die Mode-Funktion steht nur in Kombination mit der PSX/PS2-Konsole zur Verfügung
- Drei Modi zur Auswahl: Digital (LED aus), Analog (grüne LED leuchtet) und Negcon (grüne LED blinkt)
- Ist Ihre Konsole auf einen bestimmten Modus beschränkt, wird der aktuelle Modus durch die LED angezeigt



8. Tastenlayout

| XBOX | USB | NGC | PS2/Digital | PS2/Analog | PS2/Negcon |
|----------------|----------------|----------------|-----------------------|-----------------------------------|---------------------|
| Α | 1 | А | × | X | Gas |
| В | 2 | В | 0 | 0 | 0 |
| X | 3 | Х | | | Bremse |
| Υ | 4 | Υ | | \triangle | \triangle |
| SB | 5 | Z | RI | RI | RI |
| SW | 6 | Z | LI | LI | LI |
| Bremse | Y- | L | | | Bremse |
| Gas | Y+ | R | × | X | Gas |
| Lenkung | Lenkung (x) | Lenkung (LX) | Lenkung (LX) D-Pad | Lenkung L&R (LX) +D-PAD L&R | Lenkung L&R (RX) |
| Start | 9 | Start | Start | Start | Start |
| Back | 10 | Keine Funktion | Select | Select | Keine Funktion |
| D-Pad | POV | D-Pad | D-Pad | D-Pad | D-Pad |
| X | 7 | SL | L2 | L2 | Hoch |
| Α | 8 | SR | R2 | R2 | Runter |
| Keine Funktion | Keine Funktion | Keine Funktion | Mode | Mode | Mode |



9. Fehlerbehebung

| Problembeschreibung | Lösungsansatz |
|--|---|
| Eine der Achsen reagiert falsch oder gar nicht | Überprüfen Sie, ob alle Achsen richtig kalibriert sind. |
| Keine Vibration | Überprüfen Sie Ihre DirectX Version, Version 7.0 oder höher wird benötigt Starten Sie Ihren Rechner neu und beginnen Sie erneut ein Spiel |
| Treiber wird nicht gefunden, nachdem Sie ihr Lenk- rad über USB angeschlossen haben / Gerät weist keinerlei Funktion auf | Meistens wird dies durch Probleme während der Installation hervorgerufen. Überprüfen Sie, ob im Gerätemanager Hinweise auf fehlerhafte Hardware zu finden sind und deinstallieren Sie diese ggf. führen Sie erneut die Installationsroutine durch. Überprüfen Sie Ihre DirectX Version, Version 7.0 oder höher wird benötigt. |



10. Eigenschaften

- Vier Schnittstellen: PlayStation 2, Nintendo GameCube, XBOX und PC (USB)
- Zwei integrierte Vibrations-Motoren für ein realistisches Fahrgefühl
- Drei Modi: digital, analog, Negcon
- Plug & Play-Schnittstelle
- Kräftige, stabile Konstruktion
- Fußpedalen und Gangschaltung

11. Systemvoraussetzungen

- Pentium 166 MMX CPU (abhängig vom Spiel)
- I freier USB-Port
- 32 MB Arbeitsspeicher
- 40 MB freier Festplattenspeicher
- CD-ROM Laufwerk
- Windows 98, ME, 2000, XP oder Vista
- DirectX 7.0 oder neuer



12. Garantieerklärung / Service

- Die Garantie beträgt 24 Monate ab Verkaufsdatum an den Endverbraucher. Das Kaufdatum und der Gerätetyp sind durch eine maschinell erstellte Kaufquittung zu belegen. Bitte bewahren Sie Ihren Kaufbeleg daher für die Dauer der Garantie auf, da er Vorraussetzung für eine eventuelle Reklamation ist.
- Innerhalb der Garantiezeit werden alle Mängel, wahlweise durch den Hersteller entweder durch Instandsetzung, Austausch mangelhafter Teile oder im Austausch, behoben. Die Ausführung der Garantieleistung bewirkt weder eine Verlängerung noch einen Neubeginn der Garantiezeit.
- Eine Garantieleistung entfällt für Schäden oder Mängel die durch unsachgemäße Handhabung oder durch äußere Einwirkung (Sturz, Schlag, Wasser, Staub, Verschmutzung oder Bruch) herbeigeführt wurden. Verschleißteile (z.B. Akkus) sind von der Garantie ausgenommen.

Bei technischen Fragen oder Problemen bei der Installation gehen Sie bitte wie folgt vor:

- I. Lesen Sie dieses Handbuch sorgfältig durch.
- 2. Unter www.gembird.de können Sie sich über häufig gestellte Fragen, aktuellste Kompatibilitätslisten etc. informieren. Unter der Rubrik "Support" finden Sie die Kontaktdetails für unsere technische Kunden-Hotline sowie unseren E-Mail-Support.



3. Auf unserer Webpage www.gembird.de finden Sie unter "Support" und "Formulare" das Retourenformular für Endkunden. Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus, wenn Sie Ware an uns zurücksenden möchten.

Disclaimer

- Wir haben alle Anstrengungen unternommen, um sicherzustellen, dass alle Informationen in diesem Handbuch richtig und komplett sind. Für Fehler oder fehlende Informationen übernehmen wir jedoch keine Haf-tung. Gembird behält sich das Recht vor, Spezifikationen von Hardware und Software ohne vorherige Ankündigung vorzunehmen.
- Dieses Handbuch sowie Teile davon darf ohne vorherige Genehmigung durch Gembird Electronics Ltd. in keiner Form vervielfältigt, übermittelt oder in andere Sprachen übersetzt werden.
- Gembird Electronics übernimmt keine Gewährleistung für Schäden, die durch Fehlfunktionen des Gerätes oder, Fehlfunktionen anderer Geräte oder durch Fehlbedienungen durch den Benutzer hervorgerufen werden.



14. Konformitätserklärungen

EC Declaration of Conformity

The following

Applicant : GEMBIRD ELECTRONICS LTD

1102 News Building,

#2 Shen Nan Zhong Lu, Shenzhen, P.R. China

Equipment : Computer parts

Model Nos. : STR-SHOCKFORCE-M

Product description : STR-SHOCKFORCE-M Multi-interface 4-in-1 racing

wheel and pedals with two vibration motors supporting PlayStation 2, Nintendo GameCube,

We declare under our sole responsibility that the products listed above are in conformity with the Low Voltage Directive 2006/95/EC in order to camply with the requirements in the Council Directive 2006/95/EC relating to electrical equipment designed for use within certain voltage limits and the Amendment Directive 93/68/EEC.

For the safety evaluation the following standards were applied:

EN55022:2006; EN55024:1998+A1:2001+A2:2003; EN61000-3-2:2000+ A2:2005; EN61000-3-3:1995+A1:2001+A2:2005;

The following manufacturer/MTHIN Europe is responsible for this declaration:

GMB Tech (Holland) B.V. Marathon 11, 1213PG Hilversum, The Netherlands Tel: +31-35-6038110, Fax: +31-35-6029045

Director

Hilversum / Mar. 14, 2007 Place and Date





Sonstiges

Wir behalten uns Änderungen für den Regulierungsablauf des Schadens vor. Aktuelle Information hierzu entnehmen Sie bitte unserer Internetpräsenz www.gembird.de.

Hausanschrift: GEMBIRD Deutschland GmbH Lange Wende 38 D-59494 Soest

Kundenservice:

Telefon: +49 (0) 1805 – 436247* Telefax: +49 (0) 2921 – 671481 E-Mail: support@gembird.de

*) € 0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz Mobilfunkpreise können abweichen



Gembird® ist eine registrierte Handelsmarke von GMB Tech (Holland) bv. Andere Namen oder Produkte können registrierte Handelsmarken der jeweiligen Besitzer sein.

Copyright © 2007 Gembird Electronics Ltd. All rights reserved